

POST EN EGER
HANG- EN
SLUITWERK BV

postadres
Postbus 842
1000 AV
Amsterdam

bezoekadres
Stekkenbergweg 6
1105 AJ
Amsterdam Z-O

t +31 (0)20 694 73 33
f +31 (0)20 692 75 44
e info@posteneger.nl
w www.posteneger.nl



SEAvision Project V 05.07

<http://www.support.posteneger.nl>
tel.nr.020-694.73.33



MECHANIK



MECHATRONIK



ELEKTRONIK

Inhoudsopgave

1. VOORWOORD	4
1.1 PRINCIPE VAN DE MECHATRONICA	4
1.2 CONSISTENTIE	4
1.3 PROGRAMMEERFILOSOFIE	4
1.3.1 SEAvision Standaard	4
1.3.2 SEAvision Focus	4
1.3.3 SEAvision Symbio	4
1.4 PRESTATIEPROFIEL	4
1.4.1 PUR	4
1.4.2 PLUS light	4
1.4.3 PLUS	4
1.5 PROGRAMMERING	5
1.5.1 Principe	5
1.5.2 Procedure	5
1.5.3 Handelwijze bij SEAvision Standaard	5
1.5.4 Handelwijze bij SEAvision Focus	5
2. SOFTWARE	6
2.1 OVERZICHT	6
2.2 INHOUD VAN VERPAKKING	6
2.3 OPTIES	6
3. INSTALLATIE	7
3.1 INHOUD VAN CD	7
3.2 INSTALLATIEPROCEDURE	7
3.2.1 Installatie van Data Access Objects (DAO)	7
3.2.2 Installatie van het register	8
3.2.3 Installatie van SEAvision	8
3.3 INSTALLATIE VAN USB-DRIVER	9
3.3.1 Opmerking	9
3.3.2 Automatische installatieprocedure	9
3.3.3 Handmatige installatie	10
3.4 UPDATEN VAN SEAVISION	10
4. PROGRAMMA AANPASSEN	11
4.1 BASISINSTELLINGEN	11
4.2 AFDRUKINSTELLINGEN	11
4.2.1 Definitie van lijsten	11
4.2.2 Voet-/kopregel	11
4.3 SCHERMEN	12
4.3.1 Venster	12
4.3.2 Kolommen	12
4.4 INTERFACES	12
5. GEGEVENS	13
5.1 GEGEVENSFORMAT	13
5.2 BEWERKING VAN GEGEVENS	13
5.2.1 Bestand importeren	13
5.2.2 Bestand exporteren	13
5.3 GEGEVENS BEWERKEN	13
5.3.1 Bestaand bestand	13
5.3.2 Nieuw bestand	14
5.3.3 Statusbeschrijving	14
5.3.4 Opslag	14
6. OVERZICHT VAN PROGRAMMA'S	15

7. OVERZICHT VAN VENSTERS	17
7.1 MASTERDATA.....	17
7.2 MEDIA	17
7.3 CILINDER/LEZER.....	17
7.4 TRANSACTIES	18
7.5 UIU.....	18
7.6 VNT	18
7.7 PERSOONSGEGEVENS.....	18
8. FUNCTIES	19
8.1 PERSONEN REGISTEREN, VERWIJDEREN EN AAN EEN MEDIUM KOPPELEN	19
8.2 MEDIUM TOEKENNEN, SLEUTELONTVANGST	19
8.3 MEDIUM AUTORISEREN	20
8.3.1 <i>Standaardfilosofie; een of meer media aan een deur (MC-lijst)</i>	20
8.3.2 <i>Focusfilosofie; meerdere media aan een deur (rechtenlijst)</i>	21
8.3.3 <i>Focusfilosofie; een medium aan meerdere deuren (SC-lijst)</i>	20
8.4 SLEUTEL BLOKKEREN	22
8.4.1 <i>Standaardfilosofie; mediumverlies, toegangsrecht blokkeren (MC-lijst)</i>	22
8.4.2 <i>Focusfilosofie; mediumverlies (blokkeringslijst)</i>	22
8.4.3 <i>Focusfilosofie; toegangsrecht blokkeren (SC-lijst)</i>	23
8.5 ALGEMENE RECHTEN.....	24
8.6 TIJDOPTIES (TIJDELIJK GEBLOKKEERDE TOEGANG)	25
8.7 TIJDOPTIES AAN DE DEUR (VRIJE TOEGANG)	26
8.8 NIEUWE MEDIA REGISTREREN	28
8.9 VI-NET	30
8.9.1 <i>Vi-NET-functies van de media</i>	30
8.9.2 <i>ViNET-functies van de componenten</i>	30
8.9.3 <i>ViNET-terminal VNT registreren</i>	31
8.9.4 <i>Gegevensoverdracht ViNET-terminal</i>	32
8.10 UIU	33
8.10.1 <i>Nieuwe UIU registreren/parametren</i>	33
8.10.2 <i>Programmeerverandering via UIU</i>	34
8.11 GEGEVENS AFDrukKEN	35
8.11.1 <i>Gegevens afdrukken</i>	357
8.11.2 <i>Sleutelontvangst afdrukken</i>	35
8.12 COMMUNICATIE MET PROGRAMMEERAPPARAAT	39
8.12.1 <i>Gegevensexport naar Multiprogrammer (MP)</i>	39
8.12.2 <i>Gegevensimport vanaf Multiprogrammer (MP)</i>	40
9. FOUTEN-CHECKLIST.....	41
10. LIJST VAN SLEUTELWOORDEN.....	42

1. Voorwoord

1.1 Principe van de mechatronica

De mechatronica verbindt intelligente elektronica met beproefde mechanica. Door de flexibele programmering is voortdurende aanpassing aan de behoeften van de exploitant van de installatie mogelijk.



1.2 Consistentie

Het belangrijkste kenmerk van de SEAvision-filosofie is de consistentie. In principe bestaat de mogelijkheid om de bestaande sluitinstallaties SEA-2 en SEA-3 met SEAvision uit te breiden of aan te vullen. SEAvision biedt bovendien prestatieprofielen die conform de individuele behoeften van de gebruiker te combineren zijn. Dankzij het ruime assortiment aan onderdelen en toebehoren verloopt de inbouw probleemloos en is het bijna altijd mogelijk om een verdere uitbreiding te realiseren.

1.3 Programmeerfilosofie

De belangrijkste eigenschappen voor een mechatronische sluitinstallatie zijn flexibiliteit en eenvoudige bediening. Het mechatronische systeem functioneert op basis van de identificatie van de eenduidige code (mediumcode = MC) op het medium (sleutel, kaart, clip) en op het elektronicabord (slotcode = SC).

1.3.1 SEAvision Standaard

De programmering van de toegang vindt plaats op het elektronicabord aan de deur. Hierop bevindt zich de MC-lijst. In deze lijst worden de media ingevoerd die toegang hebben of de codes van die media. De actuele stand van de toegangsgerechtigde media kan middels het programmeerapparaat aan de deur worden afgelezen en indien nodig worden gewijzigd.

1.3.2 SEAvision Focus

De programmering van de toegang vindt op het medium plaats. Bij SEAvision Focus bevindt zich een SC-lijst op de chip van de sleutel. In deze lijst worden de SC's ingevoerd die het slot mogen openen. Voor omprogrammering is dan ook geen fysieke aanwezigheid bij de deur meer nodig; het medium kan simpelweg op de werkplek worden omgeprogrammeerd.

1.3.3 SEAvision Symbio

De gevestigde mechatronica-familie SEAvision werd uitgebreid met «Symbio» op basis van de aanrakingsvrije toegangstechniek die met de LEGIC®-technologie werkt. Alle bekende en comfortabele programmeercriteria werden in de transponder geïntegreerd.

1.4 Prestatieprofiel

1.4.1 PUR

Het prestatieprofiel van de PUR-elektronica is afgestemd op kleine tot middelgrote mechatronische sluitinstallaties, waarin uitsluitend de flexibiliteit maatgevend is. De PUR-elektronica maakt het mogelijk om tot 2000 sleutels voor gebruik te benutten, maar laat geen tijdinstelling toe.



1.4.2 PLUS light

Bij de elektronica PLUS light wordt het prestatieprofiel van PUR gebruikt. Het geheugen voor de te beheren media werd echter uitgebreid, waardoor in één sluitsysteem tot 100.000 media kunnen worden opgenomen.

1.4.3 PLUS

In de elektronica van de PLUS-eenheid is een RTC ("real-time clock") ingebouwd. Met een geheugencapaciteit die toereikend is voor 100.000 media, kan sinds kort ook het prestatieprofiel van media met tijdgestuurde toegang worden gebruikt. Tevens kunnen op basis van de bewegingsregistratie in het transactiegeheugen van de elektronica de laatste 2000 acties met datum, tijd en gebeurtenis worden afgelezen.

1.5 Programmering

1.5.1 Principe

In principe kunnen alle SEAvision-onderdelen met alle beschikbare programmeerapparaten en softwaretools worden geprogrammeerd en beheerd. De apparaten zijn onafhankelijk van de sluitinstallatie. Dat wil zeggen dat met elk programmeerapparaat van SEA elke mechatronische sluitinstallatie van SEA kan worden geprogrammeerd. Om een zo groot mogelijke veiligheid en parallel hieraan een maximaal gebruiksgemak te garanderen werd voor de programmering een verfijnde techniek toegepast.

1.5.2 Procedure

Om een apparaat te kunnen bedienen, respectievelijk in werking te kunnen stellen moet een communicatie-gerechtigd medium in de interface worden ingevoerd. Het medium moet behoren bij de sluitinstallatie die moet worden bewerkt.

- Op basis van het medium herkent het apparaat:
de sluitinstallatie (nummer van sluitinstallatie, respectievelijk firmacode = FC)
het medium zelf (MC)
de programmeerfilosofie (standaard of focus)
- Criteria voor het medium:
Het medium hoort bij de sluitinstallatie (plannummer) die moet worden bewerkt.
Het medium beschikt over een geactiveerd criterium «bordcommunicatie».
Het medium is gerechtigd de deur te openen waaraan een wijziging moet worden aangebracht.
- Veiligheidscriteria:
Een medium zonder actieve communicatie kan geen apparaat bedienen.
Een niet-gerechtigd medium kan geen programmeringen uitvoeren.
Het medium waarmee het apparaat in werking werd gesteld, kan zelf niet voor de deur worden toegelaten of geblokkeerd.

1.5.3 Handelwijze bij SEAvision Standaard

De programmering van de toegang vindt plaats op het elektronicabord aan de deur.
Verbinding van het programmeerapparaat via de programmeer- en noodstroomsleutel naar de cilinder.

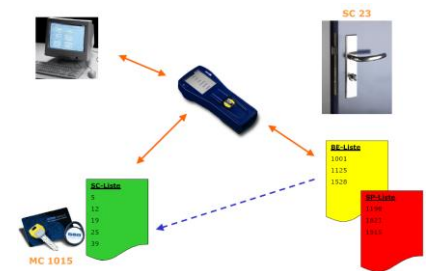
- ✓ Toegang toestaan Mediumcode in de MC-lijst van de deurelektronica invoeren
- ✗ Toegang verbieden Mediumcode in de MC-lijst van de deurelektronica schrappen

1.5.4 Handelwijze bij SEAvision Focus

De programmering van de toegang vindt op het medium plaats.
Omdat bij SEAvision Focus de toegangsrechten alleen nog op de sleutel worden bijgehouden, is voor deze programmeerfilosofie een zeer nauwkeurig beheer van de sluitinstallatie nodig.

In het idee dat aan de focusfilosofie ten grondslag ligt, dient altijd het medium met de rechten te worden geprogrammeerd; dit medium moet dan ook de waarheidsdrager zijn.

Omdat bij SEAvision Focus de toegangsrechten alleen nog op het medium worden bijgehouden, is voor deze programmeerfilosofie een nauwgezet beheer van de sluitinstallatie nodig. De software van de sluitinstallatie SEAvision Project of SEAvision KeyMagic komt daarbij goed van pas.



Op zijn minst dient echter het multi-programmeerapparaat met externe geheugenkaart te worden gebruikt. Op deze manier kunnen de gegevens elders worden opgeslagen en zijn zij indien nodig terug te halen.

	Slotccodelijst	Rechtenlijst	Blokkeringslijst
Bevindt zich	op de sleutel	in de deurelektronica	in de deurelektronica
Toepassing	lijst van geldende toegangsrechten	voor het voorprogrammeren van toekomstige gerechtigde sleutels	voor het blokkeren van zoekgeraakte sleutels

3. Installatie

3.1 Inhoud van cd

Op de cd bevinden zich de volgende gegevens:

- Handboek
Bevat de installatiehandleiding en de gebruiksaanwijging voor de software van het SEAvision Project (in het Duits, Frans, Engels en Nederlands)
- DAO
Bevat *setup.exe* en de bestanden die voor de set-up nodig zijn
- Register (voor Windows XP of Vista)
Bevat *setup.bat* voor het installeren van de HASP-driver en *NHsrvw32.exe* (Net-HASP-licentiemanager)
- SEAvision
Bevat *setup.exe* en de bestanden die voor de set-up nodig zijn (German voor Duits en French voor Frans)
- USB-driver
Bevat *.inf-Datei dat Windows soms nodig heeft om de USB te herkennen

3.2 Installatieprocedure

3.2.1 Installatie van Data Access Objects (DAO)

Om DAO te installeren moeten de volgende punten worden afgewerkt:

Setup.exe opstarten vanaf de cd uit de map DAO

Welkomsbericht **Volgende**

Selecteer componenten ⇒ beide componenten selecteren

Volgende

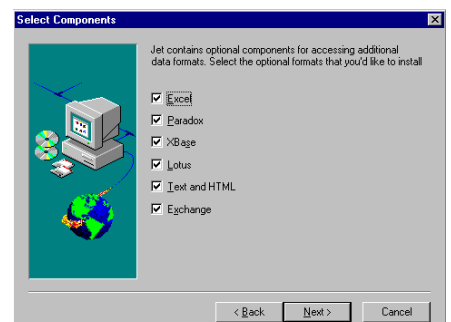
Selecteer componenten ⇒ alle componenten selecteren

Volgende

DAO wordt nu geïnstalleerd

Setup vraagt de volgende schijf **OK**

Informatie (set-up voltooid) **OK**



De installatie van DAO is nu voltooid. Wanneer tijdens de installatie de melding *Datei odbc32.dll* of *odbcint.dll* *fehlt* verschijnt, kan deze handmatig uit de map DAO/DLL in de Windows-systeemmap worden gekopieerd.

⇒ Nu kan het «Register» worden geïnstalleerd.

Programma-map kiezen

⇒ standaard-programma-map behouden of een nieuwe map definiëren

Verder >



SEAvision wordt nu geïnstalleerd

Informatie (set-up voltooid)

OK

3.3 Installatie van USB-driver

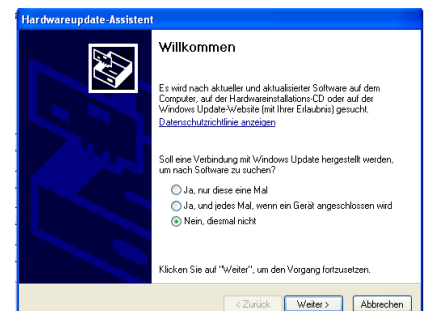
3.3.1 Opmerking

Het MP wordt alleen correct herkend, indien Windows CE **vóór** de aansluiting van de USB-kabel geladen is. Als het MP tijdens de USB-verbinding uit- en weer ingeschakeld wordt, wordt het MP niet meer correct herkend. In dat geval moet de USB-kabel worden losgetrokken en opnieuw worden ingestoken. Voor eventuele communicatie tussen de Project-software en het MP via USB moet in de MP-applicatie de «PC-verbinding USB» in de Project-software «Communicatiepoort USB» zijn geselecteerd.

3.3.2 Automatische installatieprocedure

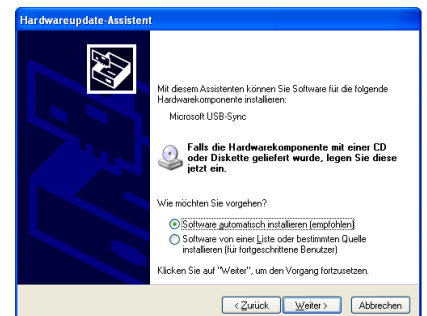
- Inloggen op pc met «Administrator»-toegangsrecht
- MP inschakelen wachten tot de MP-applicatie start
- MP en pc met de USB-kabel verbinden. Indien niet de juiste driver geladen is, verschijnt het volgende venster

Verder >



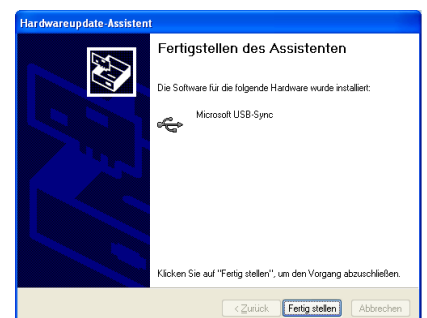
«Software automatisch installeren» kiezen

Verder >



«Software automatisch installeren» kiezen

Voltoeien



Indien de installatie mislukt, handmatige installatie proberen.

3.3.3 Handmatige installatie

Inloggen op de pc met «Administrator»-toegangsrecht

MP inschakelen wachten tot de MP-applicatie start

MP en pc met de USB-kabel verbinden. Indien niet de juiste driver geladen is, verschijnt het volgende venster

Verder >

«Software uit een lijst...»
Kiezen

Verder >

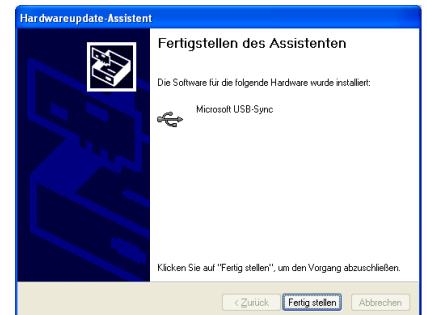
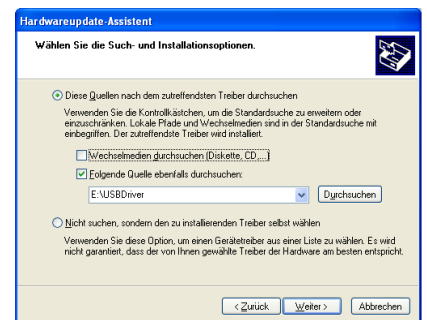
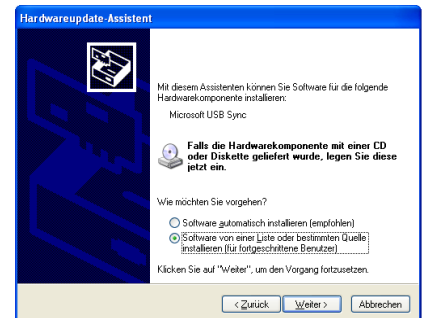
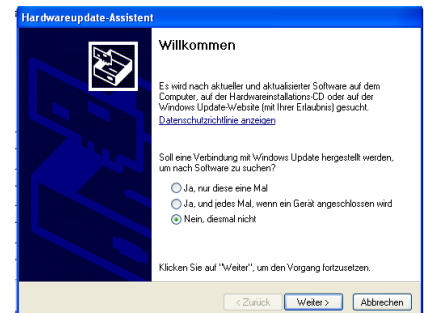
«In deze bron naar juiste driver zoeken» kiezen

de directory «USB-driver» van de cd met de Project-software aanwijzen

Verder >

Voltooing van de installatie

Voltooien



3.4 Updaten van SEAvision

Om een nieuwe versie van SEAvision te installeren, moet precies zo te werk worden gegaan als bij de eerste installatie (hiervoor beschreven).

- *Setup.exe* vanaf cd uit directory SEAvision starten (taal naar keuze)
- DAO en register hoeven niet opnieuw te worden geïnstalleerd
- De licentieovereenkomst voor de software en de gebruikersinformatie zijn gelijk aan die van de eerste installatie
- Het serienummer is identiek aan het nummer van de dongel (reeds in bezit)

Opmerking:

Onze nieuwe versie is een volledige versie. Ze kan zowel nieuw als ook als update worden geïnstalleerd (bij een nieuwe installatie moeten ook de DAO en het Register worden geïnstalleerd). De aangemaakte gegevens blijven bij een update onaangetast in de betreffende directory en zijn direct daarna weer beschikbaar.

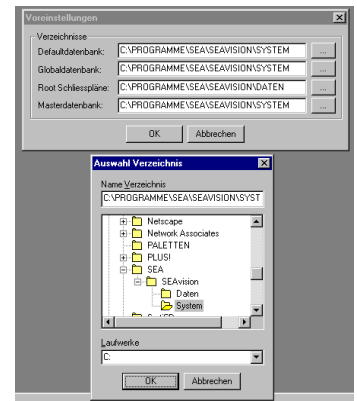
4. Programma aanpassen

De installatie van SEAvision is voltooid. Nu kan het programma worden opgestart. Controleer of de dongel is aangesloten (*tot versie 3 paralleldongel, vanaf versie 4 USB-dongel*).

4.1 Basisinstellingen

Nadat het programma is opgestart, kunnen in het menu-OPTIE > DIRECTORY de volgende paden worden gedefinieerd (specificaties voor standaardpad!):

Standaard-databank	C:\PROGRAMMA\SEA\SEAVISION\SYSTEM
Algemene databank	C:\PROGRAMMA\SEA\SEAVISION\SYSTEM
Root sluitplannen	C:\PROGRAMMA\SEA\SEAVISION\GEGEVENS
Masterdatabank	C:\PROGRAMMA\SEA\SEAVISION\SYSTEM



Opmerking voor WIN95/98/NT:

Na de installatie testen of in het venster

Masterdata—Bewerking—Datum—...(Kalender)

de kalender verschijnt. Indien dit niet het geval is, moet de DLL in de map SEAvision\DLL\Win_95_98 of SEAvision\DLL\Win_nt (op de cd-rom) handmatig naar de Windows-systeemmap worden gekopieerd.

4.2 Afdrukinstellingen

Via het menu «Opties» kunnen de instellingen voor de afdrukfunctie worden ingevoerd.

- ⇒ Afdrukken vindt altijd vanuit het corresponderende venster plaats!
(Indien bijvoorbeeld een sleutellijst moet worden afgedrukt, kan het masker van de media worden geopend. Hierna wordt door het aanklikken van het afdruksymbool rechtsboven het venster geopend dat de keuze biedt tussen het afdrukken van een korte of een gedetailleerde lijst van de media.)

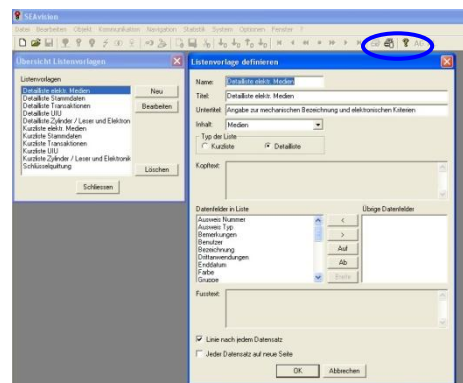
4.2.1 Definitie van lijsten

Standaard wordt een opsomming gegeven van gedetailleerde en korte lijsten voor de masterdata, de transacties, de cilinders en lezers, en van de media. De voorgestelde lijsten kunnen te allen tijde worden aangepast, terwijl middels «Nieuw» eigen lijstmodellen kunnen worden gecreëerd.

Via «Opties» «Lijstmodellen»

Uit het overzicht de te bewerken lijst kiezen en op de knop «Bewerken» drukken.

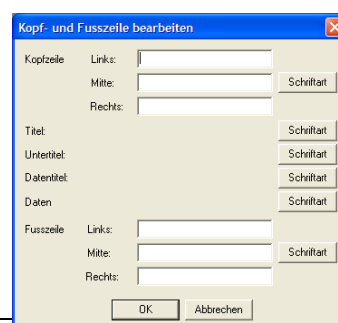
In een apart venster kan nu de titel van de lijst worden veranderd. Ook kunnen de velden die moeten worden afgedrukt worden gekozen en kan de volgorde ervan worden gedefinieerd.



4.2.2 Voet-/kopregel

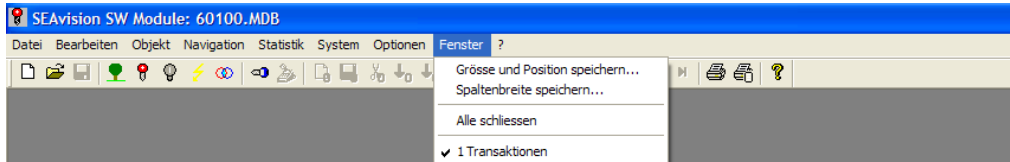
Naar «Opties» «Kop- en voetregel»

Teken	Betekenis
#N	Paginnummers
#D	Datum
#T	Tijd
#P	Plannummer
#T	Lettertype/naam
#L	Locatie



4.3 Schermen

Het menu «Venster» biedt de mogelijkheid om de weergave van de maskers en kolommen aan de eigen behoeften aan te passen. Onder de Windows-instellingen overlappen de geopende vensters elkaar in principe. Met behulp van deze functie kan de rangschikking van de vensters naar keuze worden ingesteld.



4.3.1 Venster

Procedure om de grootte en plaats van het venster op te slaan:

- Het venster kan middels slepen met de muis op elke gewenste plaats worden gezet.
- Daarna kan de grootte-instelling van het venster naar wens worden aangepast: het venster kan horizontaal en verticaal worden vergroot en verkleind door de rand met de muis te verslepen.
- Nu wordt via het menupunt «Venster» en «Grootte en plaats opslaan» de procedure voor dit masker afgesloten.
- De procedure is voor alle maskers hetzelfde.

4.3.2 Kolommen

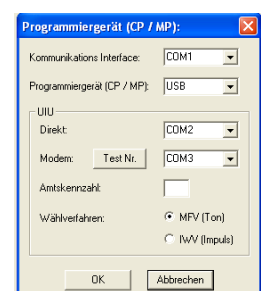
De breedte van de kolommen kan desgewenst in elk venster individueel worden ingesteld:

- Plaats de cursor op de titelbalk met de namen van de kolommen zo tussen de kolommen dat een ander symbool als cursor verschijnt.
- Met een druk op de muistoets kan de kolombreedte nu worden vergroot of verkleind..
- Na het instellen van alle kolommen in dit venster wordt via het menu «Venster» en de functie «Kolombreedte» de procedure voor dit masker afgesloten.
- De procedure is voor alle maskers hetzelfde.

4.4 Interfaces

In het menu «Systeem» worden de interfaces voor de apparaten ingevoerd. De procedure is als volgt:

- Communicatie-interface: moet altijd COM1 zijn, behalve als de interface meer als seriële interface fungeert.
- Programmeerapparaat (CP/MP): Kies COM1 voor een seriële aansluiting of USB voor een aansluiting via USB.
- De UIU-instellingen zijn alleen relevant als een UIU rechtstreeks op de pc is aangesloten of via een modem wordt aangestuurd. Hiervoor moet de betreffende interface worden geselecteerd.



5. Gegevens

5.1 Gegevensformat

De SEAvision-software is gebaseerd op een MS-Access-gegevensbank. SEAvision levert de gegevens van het sluitplan als mdb-bestanden in het corresponderende format. Gezien de Microsoft-filosofie kunnen mdb-gegevens, waarvoor een bijbehorende software-applicatie nodig is, nooit rechtstreeks vanuit 'Deze computer' of 'Verkenner' worden geopend. Daarom moet worden gewerkt via menupunt «Bestand openen» in de software.

5.2 Bewerking van gegevens

Het bestand van het sluitplan in mdb-format, dat op cd of per mail wordt aangeleverd, bevat de volledige gegevens van het mechatronische sluitplan (programmeersituatie bij levering van de componenten).

De gegevens die in de vorm van een mdb-bestand worden verkregen, kunnen via de Windows-Verkenner-functie gemakkelijk naar de gewenste doelmap worden overgezet; daarna kan het bestand met het programma worden geopend.

5.2.1 Bestand importeren

Om de gegevens van de installatie in de software te implementeren, als volgt te werk gaan:

De meegeleverde gegevensdrager in het betreffende schijfstation plaatsen

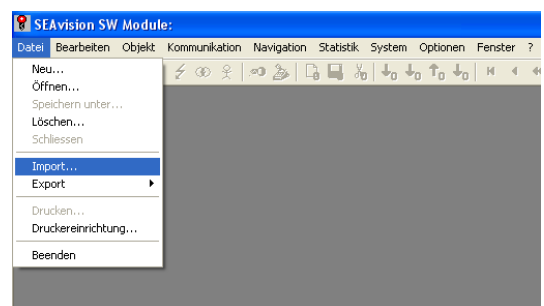
3½"floppydisk, cd-rom

«Bestand» ⇨ «Import»

Venster «Sluitplan importeren»

Opslaan

OK



5.2.2 Bestand exporteren

Om een nieuwe mechatronische sluitinstallatie met de elektronische gegevens te bestellen kan het bestand worden geëxporteerd en op een gegevensdrager worden gezet.

Leg gegevensdrager in het schijfstation plaatsen

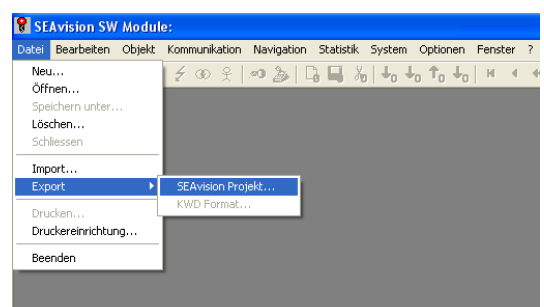
3½"floppydisk, cd-rom

Bestand in de Project-software afsluiten, respectievelijk de software opstarten zonder een bestand te openen

«Bestand» ⇨ «Export»

In het venster het bestand kiezen dat moet worden geëxporteerd

OK



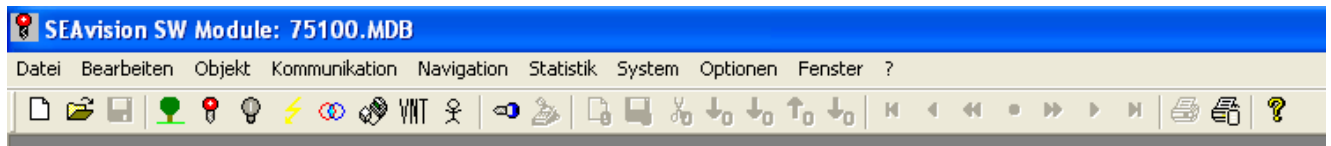
5.3 Gegevens bewerken



















De software van het SEAvision Project biedt in principe de mogelijkheid om bestaande installaties te beheerren of te programmeren, om nieuwe onderdelen toe te voegen en om nieuwe installaties rechtstreeks te registreren.










5.3.1 Bestaand bestand

In bestaande bestanden kunnen alle variabele gegevens vrijelijk worden geconfigureerd en veranderd, zodat alle functies van de SEAvision-filosofie geprogrammeerd kunnen worden. Om de communicatie te garanderen moet om te beginnen een data-record voor de sleutel of cilinder worden geïmporteerd. Hiermee wordt de versleutelde firmacode van de component in de gegevens van de software geïmplementeerd.

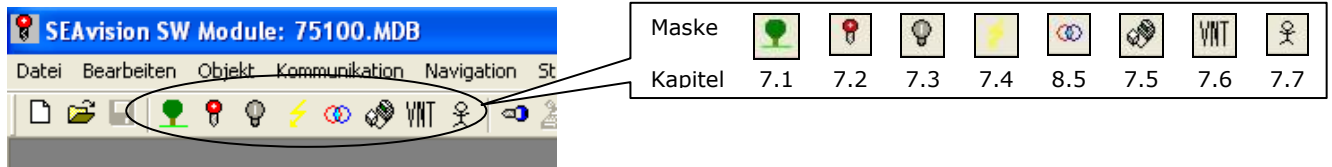
6. Overzicht van programma's



Menu	Titel	Inhoud
	Nieuw	Hiermee kan een nieuw bestand worden aangemaakt, bijvoorbeeld om het plan te maken voor de elektronische onderdelen van een nieuwe sluitinstallatie.
	Openen	Om een reeds aanwezig bestand (sluitplan) te openen. Wordt automatisch via het onder de Opties ingestelde pad uitgevoerd.
	Masterdata	Met deze icoon kan het venster van de masterdata worden geopend (gebeurt automatisch als een bestand wordt geopend).
	Medium	Met deze icoon kan het venster van de media worden geopend.
	Slot	Met deze icoon kan het venster van de deurcomponenten worden geopend.
	Transacties	Met deze icoon wordt het venster met alle teruggelezen transacties van de media en deurelektronica geopend.
	Rechten	Deze icoon opent een venster waarin meerdere rechten of blokkeringen voor evenzoveel componenten kunnen worden ingevoerd.
	UIU	Met deze icoon wordt het UIU-venster geopend.
	VNT	Deze icoon opent een venster dat toegang tot de ViNET-terminal (VNT) geeft.
	Persoonsgegevens	Deze icoon opent het venster van het persoonsbeheer, waarin personen met hun koppeling aan de media kunnen worden bijgehouden.
	Communicatie-sleutel lezen	Deze icoon leest het «Programmeermedium» uit, indien een communicatie-interface aan de pc is aangesloten en het communicatiemedium daarin is ingestoken.
	Nieuw	Met deze icoon wordt een nieuw data-record aangemaakt. Welk type data-record wordt aangemaakt, is afhankelijk van de module waarin men zich bevindt.
	Opslaan	Deze icoon slaat het bewerkte data-record op.
	Verwijderen	Met deze icoon worden data-records verwijderd. Deze functie is uitsluitend voor niet-geprogrammeerde (status) sleutels en cilinders en voor personen actief.
	Muten	Met deze icoon worden componenten gemuteerd die via een netwerk of een communicatie-interface met de pc zijn verbonden.
	MP laden	Met deze icoon wordt het geselecteerde data-record op het MP geladen.
	Uitlezen	Deze icoon zorgt ervoor dat de gegevens worden uitgelezen van componenten die via een netwerk en comm.-interface met de pc zijn verbonden (geldt niet voor MP).
	Initialiseren	Met deze icoon wordt een via de comm.-interface met de pc verbonden service-polyboard opnieuw geïnitieerd.

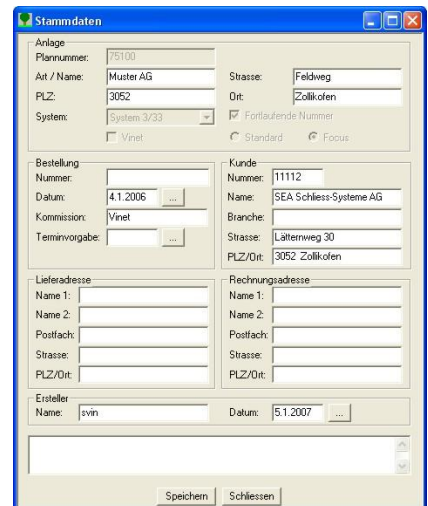
Menu	Titel	Inhoud
	Naar eerste data-record	Als deze icoon wordt geactiveerd, springt de lijst van componenten naar het eerste data-record.
	Eén data-record terug	Met deze icoon wordt in de lijst het vorige data-record gekozen.
	Spring 10 data-records terug	Met deze icoon maakt de lijst een sprong van 10 data-records naar boven.
	Keuze	Met deze icoon kunnen data-records op basis van verscheidene criteria worden geselecteerd (bijv.: alle media met communicatie).
	Spring 10 data-records naar voren	Met deze icoon maakt de lijst een sprong van 10 data-records naar beneden.
	Eén data-record naar voren	Met deze icoon wordt in de lijst het volgende data-record gekozen.
	Naar laatste data-record	Als deze icoon wordt geactiveerd, springt de lijst van componenten naar het laatste data-record.
	Afdrukken	Met deze icoon word(t)(en) het(de) geselecteerde data-record(s) afgedrukt.
	Lijst definiëren	Met deze icoon kunnen de verschillende afdrukformulieren worden aangepast.
Datei	MS-menu	Met het gewone Microsoft-menu kunnen bestanden worden geopend, opgeslagen en gesloten. Ook bevindt zich hier het importeren/exporteren en het afdrukmenu.
Bearbeiten	MS-menu	Ook het bewerken is een Microsoft-menu - met de gebruikelijke knip- en plakfuncties etc.
Objekt	Software-navigatie	Onder het menu Object bevindt zich de navigatie van de SEAvision-software. Deze is echter met de functies in de menulijst gevisualiseerd.
Kommunikation	Apparaten verbinden	Met dit menu kunnen gegevens van en op de apparaten worden overgezet.
Navigation	MS-menu	Bij de navigaties bevinden zich de voor gegevensbanken gebruikelijke opdrachten, zoals «voorwaarts», «achterwaarts»; «naar volgende», etc.
Statistik	Componenten	Met een klik op dit menu kunnen de componenten van de hele installatie worden samengevoegd en in een venster worden weergegeven.
System	Configuratie	Achter dit menupunt bevindt zich de configuratie van de software en het definiëren van de interface voor de communicatie van de apparaten en de functies van de gegevensbank.
Optionen	Instellingen	Met Opties kunnen de afdrukvoorbeelden en het opslagpad voor de bestanden worden ingesteld.
Fenster	Schermen	Met het menu Venster kan de schermweergave worden gepreciseerd wat de schermgrootte etc. betreft.

7. Overzicht van vensters



7.1 Masterdata

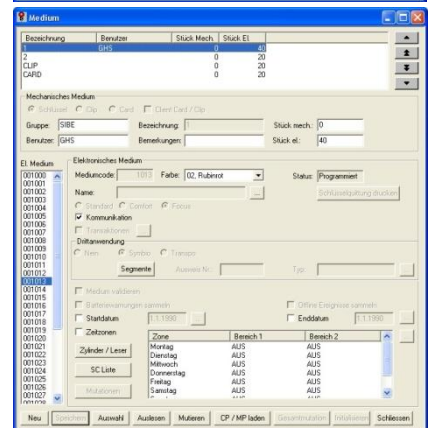
Na het openen van het bestand verschijnt automatisch het masker van de «Masterdata» op het scherm. Hier worden het installatienummer, systeem, filosofie, vakhandelaar (klant), objectspecificatie, alsmede vast omschreven rekening- en leveringsadressen en de aanmaakdatum weergegeven. In principe is dit masker niet nodig voor een gemakkelijk gebruik en kan het meteen worden gesloten. Bij telefonische verzoeken om ondersteuning zijn wel gegevens uit dit masker nodig. Dit geldt ook voor de sleutelontvangst (Installatie = afgifteplaats van sleutel/Locatie = locatie bij datumvermelding).



7.2 Media

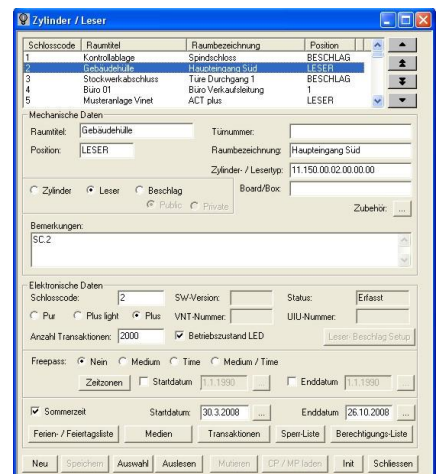
In het venster «Media» worden alle specificaties van de media, dus van de sleutels, kaarten of sleutelhangers van deze sluitinstallatie, aangegeven. Het venster is uit drie delen opgebouwd:

In de overzichtslijst in het bovenste deel zijn de media op basis van de mechanische benaming gesorteerd. Als een benaming wordt geselecteerd, verschijnen de bijbehorende mediacodes in de lijst aan de linker onderkant. De elektronische specificaties (zoals toegangsrechten, tijdzones en andere elektronische instellingen) aan de rechter onderkant van het venster hebben betrekking op het medium dat links werd geselecteerd.



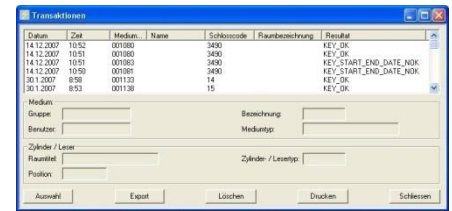
7.3 Cilinder/lezer

De opbouw van dit masker voor de cilinder en lezer is tweeledig. In het bovenste deel bevindt zich de lijst van alle componenten, op slotcode gesorteerd. Indien een cilinder of lezer wordt gemarkeerd, worden de mechanische gegevens direct onder de lijst gedetailleerd weergegeven en kunnen die desgewenst worden aangepast. In het onderste deel worden de elektronische gegevens gepresenteerd, en kunnen deze gegevens worden omgeprogrammeerd.



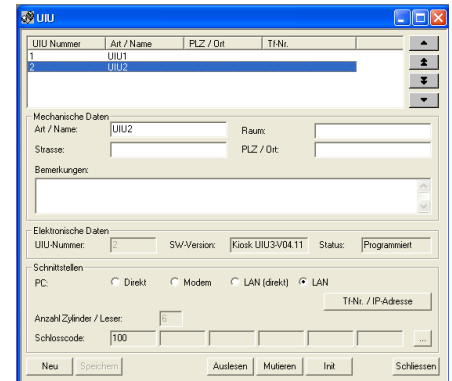
7.4 Transacties

In het venster «Transacties» worden alle door de componenten teruggelezen gebeurtenissen weergegeven. De transacties kunnen op slotcode, mediumcode, datum/tijd of gebeurtenis worden gesorteerd. De geselecteerde transacties kunnen naar keuze worden verwijderd, afgedrukt of naar een tekstbestand (Excel) geëxporteerd.



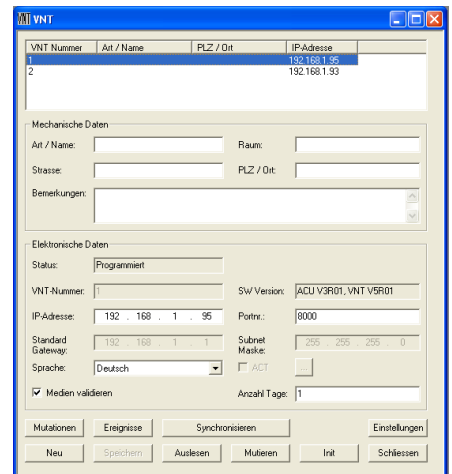
7.5 UIU

In het venster «UIU» wordt elke «Universal Interface Unit» voor online netwerk sluitsystemen aangegeven en beheerd. Het in tweeën gedeelde masker geeft bovenaan een overzichtslijst en daaronder de gedetailleerde informatie over de naam en locatie van de in de lijst gemarkeerde UIU. Het onderste deel is bestemd voor de configuratie van de UIU, zoals de interface, en de toewijzing aan de afzonderlijke slotcodes.



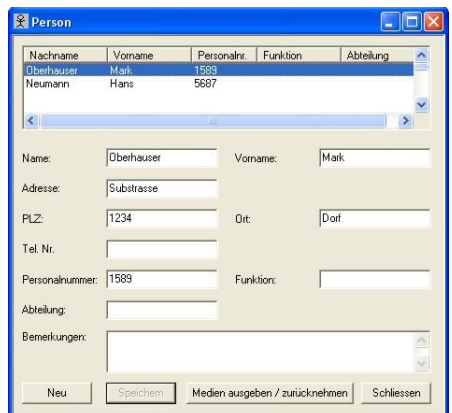
7.6 VNT

Bij gebruik van een Vi-Net-terminal in de sluitinstallatie wordt die via het masker «VNT» geprogrammeerd en beheerd. In het bovenste deel van dit masker worden ook de «mechanische» gegevens, zoals naam en locatie, weergegeven. Wanneer een VNT in de overzichtslijst wordt geselecteerd, kunnen de details direct daaronder worden bewerkt. In de onderste helft van het masker worden alle «elektronische» instellingen, zoals IP-adres, taal en validering, bewerkt.



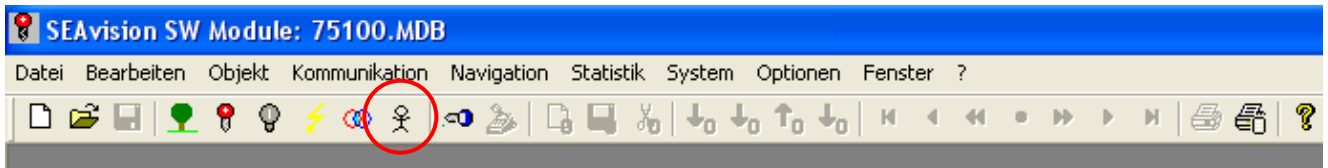
7.7 Persoonsgegevens

Met het venster «Persoonsgegevens» kan een eenvoudig sleutelbeheer worden gecreëerd. De personen worden in de lijst alfabetisch (op naam) weergegeven. De velden naam, gebruiker, afdeling en mediumcode worden net als in de andere modules als sorteer- en zoekcriterium gebruikt. In het onderste deel van het masker worden de persoonsgegevens geregistreerd of veranderd. Middels de knoppen kunnen de media aan de betreffende personen worden toegewezen. Opmerking: Personen aan wie een medium zijn toegekend, kunnen niet worden verwijderd.



8. Functies

8.1 Personen registreren, verwijderen en aan een medium koppelen



Nieuwe persoon registreren

Nieuw

Alle gewenste of noodzakelijke gegevens van de persoon invoeren.

Opslaan

Persoon wijzigen

Persoon in de lijst selecteren

De gegevens die moeten worden veranderd overschrijven.

Opslaan

Persoon verwijderen

Persoon in de lijst selecteren



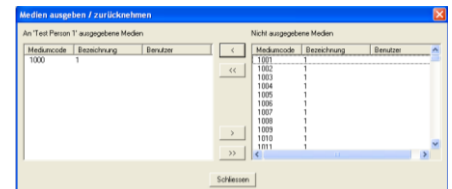
In de titelregel op het symbool «data-record verwijderen» klikken.

Medium aan een persoon toekennen of ontnemen

Persoon in de lijst selecteren

Medium toekennen/ontnemen

In de lijst het gewenste medium selecteren

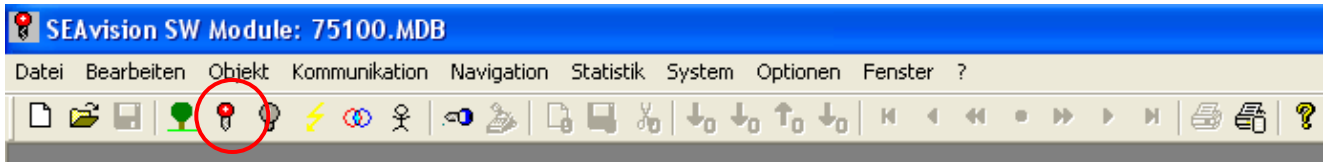


< ofwel << om toe te kennen
> ofwel >> om te ontnemen

Knoppen voor verschuiven gebruiken

Sluiten

8.2 Medium toekennen, sleutelontvangst



Medium kiezen

Overzichtslijst «Benaming»
Lijst «Elektronisch medium»

Met persoon verbinden

Indien nog geen naam is toegevoerd



In lijst persoon selecteren

OK

Sleutelontvangst afdrukken

Sleutelontvangst afdrukken

«Afdrukken voorbereiden»

OK

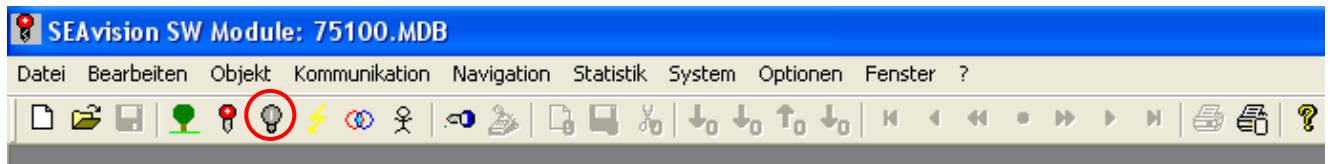
Voor meer informatie over sleutelontvangst

zie hoofdstuk 8.11.2

8.3 Medium autoriseren

Hieronder worden programmeerstappen beschreven die telkens op een component of een medium betrekking hebben. Indien meerdere media aan verscheidene componenten moeten worden geprogrammeerd, biedt hoofdstuk «8.5 Algemene rechten» uitkomst.

8.3.1 Standaardfilosofie; een of meerdere media aan een deur (MC-lijst)



Cilinder/lezer kiezen

Overzichtslijst SC selecteren

Via **Keuze** kan rechtstreeks naar de slotcode worden gezocht

Rechten veranderen

Media

Medium autoriseren

Medium of media in het rechter deel markeren

of dubbelklikken om te autoriseren
(medium naar links verschuiven)

LET OP!

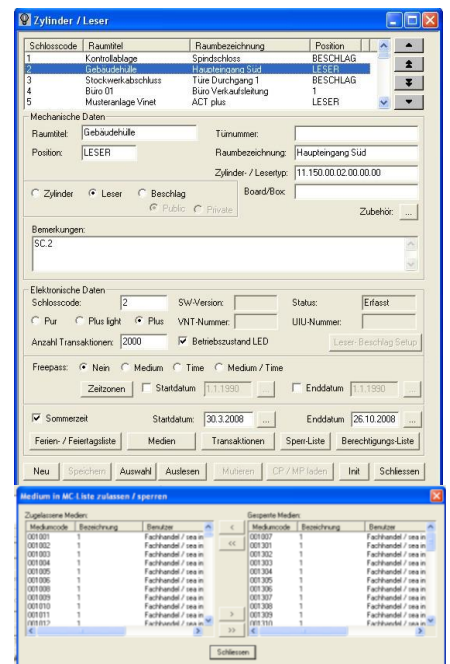
Bij activering van de pijltoets
◀ worden ALLE media verschoven!

Beëindigen en opslaan

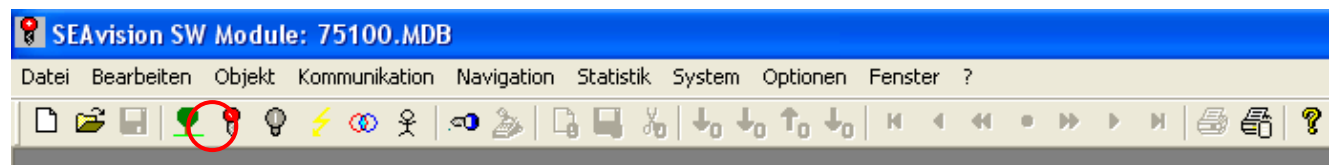
Sluiten

Export van cilindergegevens naar programmeerapparaat

zie hoofdstuk 8.12



8.3.2 Focusfilosofie; een medium aan meerdere deuren (SC-lijst)



Medium selecteren

Overzichtslijst «Benaming»
Lijst «Elektronisch medium»

Via **Keuze** kan rechtstreeks naar de mediumcode worden gezocht

Rechten veranderen

SC-lijst

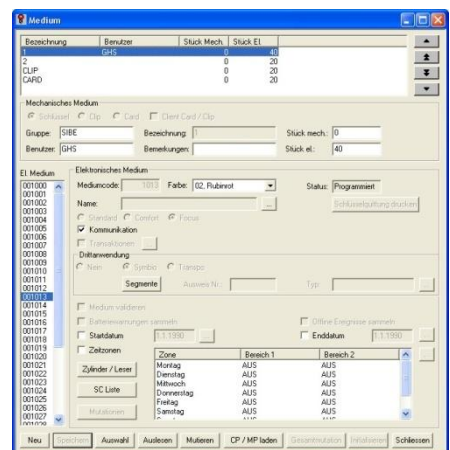
Medium autoriseren

Deur(en) in het juiste bereik markeren

of dubbelklikken om te autoriseren
(deur naar links verschuiven)

LET OP!

Bij activering van de pijltoets
◀ worden ALLE deuren verschoven!



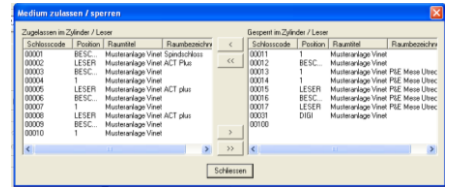
Vervolg van pagina 21

Beëindigen en opslaan

Sluiten

AANWIJZING

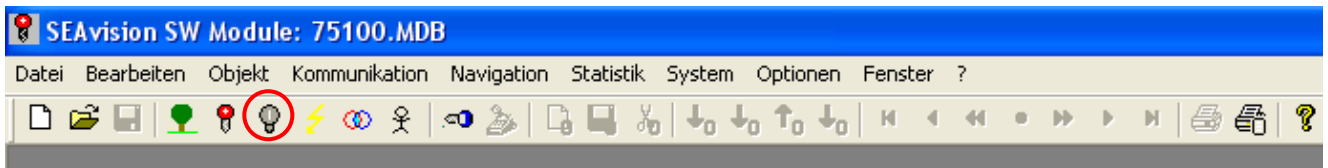
Via de knop **Cilinder/lezer** wordt een samenvatting van alle openingsrechten gegeven. Het gaat hier om de inhoud van de slotcode-, rechten- en blokkeringslijst.



Export van sleutelgegevens naar programmeerapparaat

zie hoofdstuk 8.12

8.3.3 Focusfilosofie; meerdere media aan een deur (rechtenlijst)



Cilinder/lezer selecteren

Overzichtslijst SC selecteren

Via **Keuze** kan rechtstreeks naar de slotcode worden gezocht

Rechten veranderen

Rechtenlijst

Medium autoriseren

Medium of media in het juiste breik markeren

of dubbelklikken om te autoriseren (medium naar links verschuiven)

LET OP!

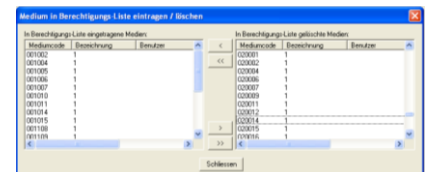
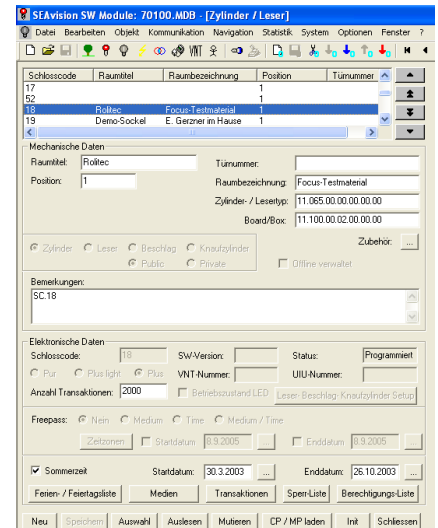
Bij activering van de pijltoets worden ALLE media verschoven!

Beëindigen en opslaan

Sluiten

AANWIJZING

Via de knop **Media** wordt een samenvatting van alle openingsrechten gegeven. Het gaat hier om de inhoud van de slotcode-, rechten- en blokkeringslijst.



Export van cilindergegevens naar programmeerapparaat

zie hoofdstuk 8.12

8.4 Sleutel blokkeren

Hieronder worden programmeerstappen beschreven die telkens op een component of een medium betrekking hebben. Indien meerdere media aan verscheidene componenten moeten worden geprogrammeerd, biedt hoofdstuk «8.5 Algemene rechten» uitkomst.

8.4.1 Standaardfilosofie; mediumverlies, toegangsrecht blokkeren (MC-lijst)



Cilinder/lezer selecteren

Overzichtslijst SC selecteren.

Via **Keuze** kan rechtstreeks naar de slot-code worden gezocht

Rechten veranderen

Media

Medium blokkeren

Medium of media in het linker deel markeren

▼
of dubbelklikken om te blokkeren
(medium naar rechts verschuiven)

LET OP!

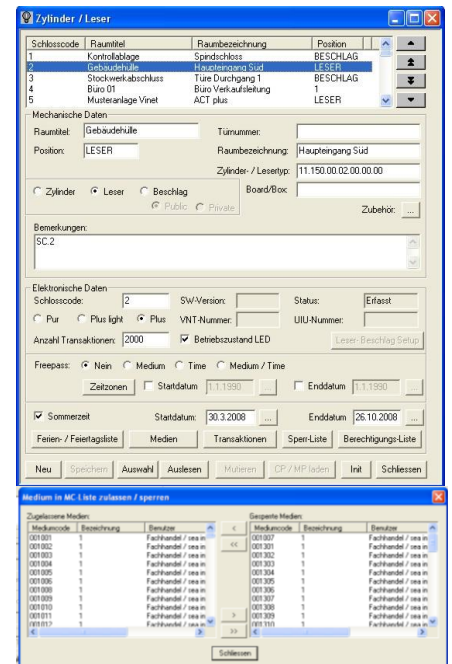
Bij activering van de pijltoets
◀ worden ALLE media verschoven!

Beëindigen en opslaan

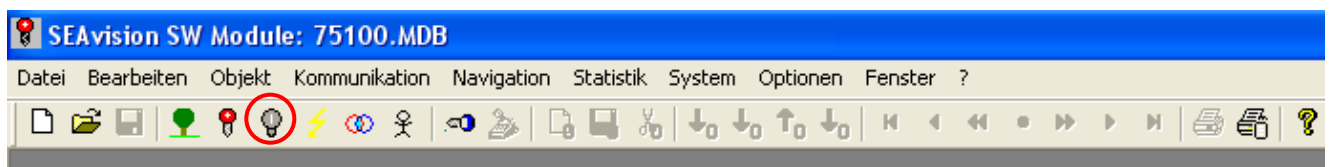
Sluiten

Export van cilindergegevens naar programmeerapparaat

zie hoofdstuk 8.12



8.4.2 Focusfilosofie; mediumverlies (blokkeringslijst)



Cilinder/lezer selecteren

Overzichtslijst SC selecteren

Via **Keuze** kan rechtstreeks naar de slot-code worden gezocht

Rechten veranderen

Blokkeringslijst

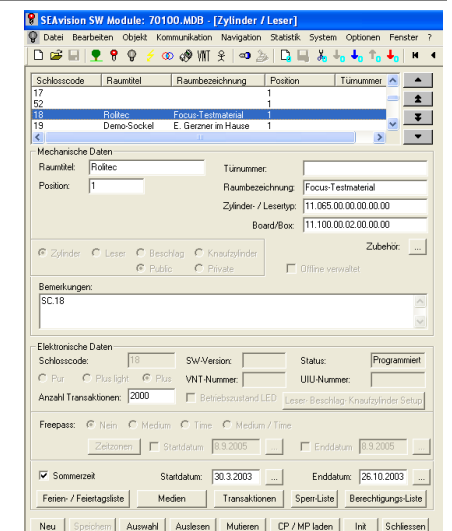
Medium blokkeren

Medium of media in het rechter deel markeren

▼
of dubbelklikken om te blokkeren
(medium naar links verschuiven)

LET OP!

Bij activering van de pijltoets
◀ worden ALLE media verschoven!



(Vervolg op pagina 24)

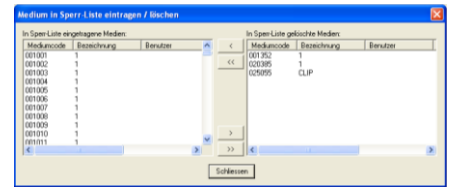
(Vervolg van pagina 23)

Beëindigen en opslaan

Sluiten

AANWIJZING

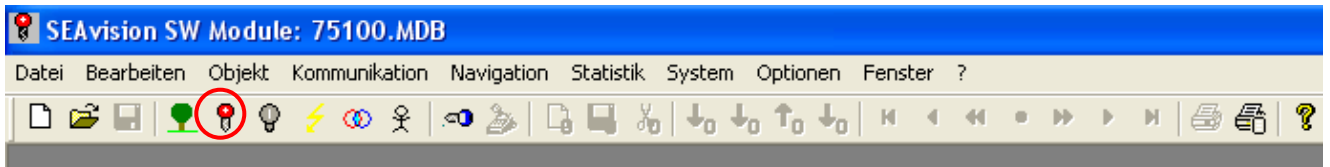
Een medium dat in de blokkeringslijst staat, blijft geblokkeerd totdat het weer uit de lijst wordt verwijderd



Export van cilindergegevens naar programmeerapparaat

zie hoofdstuk 8.12

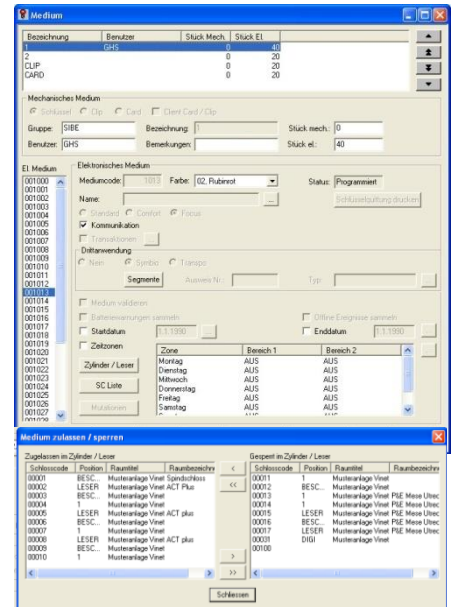
8.4.3 Focusfilosofie; toegangsrecht blokkeren (SC-lijst)



Medium selecteren

Overzichtslijst «Benaming»
Lijst «Elektronisch medium»

Via **Keuze** kan rechtstreeks naar de mediumcode worden gezocht



Rechten veranderen

SC-lijst

Rechten intrekken

Deur(en) in het linker deel markeren

of dubbelklikken om te blokkeren
(*deur naar rechts verschuiven*)

LET OP!

*Bij activering van de pijltoets
« worden ALLE media verschoven!*

Beëindigen en opslaan

Sluiten

AANWIJZING

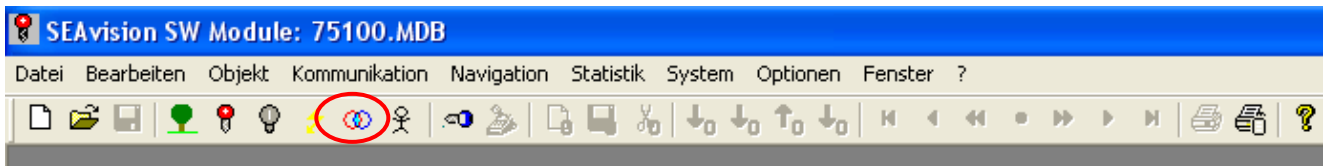
Via de knop **Cilinder/lezer** wordt een samenvatting van alle openingsrechten gegeven. Het gaat hier om de inhoud van de slotcode-, rechten- en blokkeringslijst.

Export van sleutelgegevens naar programmeerapparaat

zie hoofdstuk 8.12

8.5 Algemene rechten

Met de functie «Rechten» kunnen toegangsrechten voor een groep media gelijktijdig op meerdere componenten worden omgeprogrammeerd.



Lijst selecteren

Conform de functie kan de te bewerken lijst worden geselecteerd

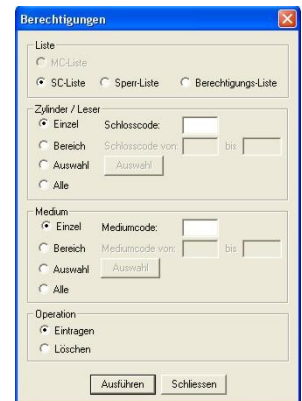
MC-lijst = standaardfilosofie
SC-, blokkerings-, rechtenlijst =
focusfilosofie

SC-lijst

Cilinder/lezer selecteren

Individuele slotcode XXXXX

- Bereik** voor SC-nummers van/tot
Keuze leidt tot een nieuw venster met individuele zoekcriteria en de deurlijst
Alle omvat alle geregistreerde SC's



Medium selecteren

Individuele mediumcode XXXXX

- Bereik** voor MC-nummers van/tot
Keuze leidt tot een nieuw venster met individuele zoekcriteria en de mediumlijst
Alle omvat alle geregistreerde MC's

Operatie

Invoeren
of verwijderen

Keuze moet vanuit het gezichtspunt van de te bewerken lijst worden gemaakt (in lijst invoeren of uit de lijst verwijderen)

Uitvoeren

De uitgevoerde operatie wordt door het venster als succesvol bevestigd

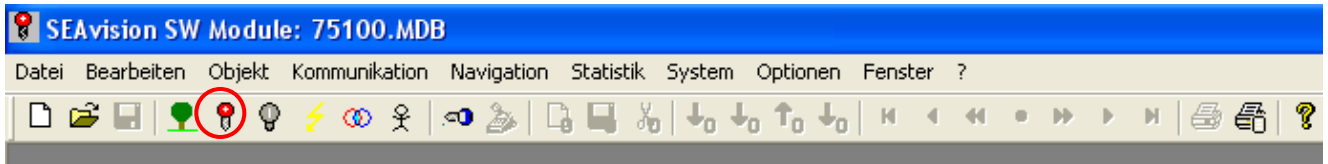
AANWIJZING

De operatie wordt door de software voor alle geselecteerde componenten uitgevoerd. Het programmeerapparaat test pas of de hardware het recht heeft om de betreffende actie uit te voeren.

8.6 Tijdopties (tijdelijk geblokkeerde toegang)

Het tijdelijke toegangsrecht is bij SEAvision altijd persoonsgebonden en is daarom op het medium vastgelegd (de deur biedt niet de mogelijkheid om persoonlijke toegangstijden te definiëren). De tijdopties zijn geldig voor ALLE EENHEDEN met PLUS-elektronica (eigen systeemtijd).

8.6.1 Tijdzones



Medium selecteren

Overzichtslijst «Benaming»
Lijst «Elektronisch medium»

Via **Keuze** kan rechtstreeks naar de mediumcode worden gezocht

Tijdzones activeren

Tijdzones

AANWIJZING

Als de functie Tijdzones is geactiveerd, moeten ook een tijdbereik zijn geactiveerd en gedefinieerd

Definitie van een individuele weekdag

Dubbeltikken op individuele weekdag in de lijst

Definitie van meerdere weekdays

De gewenste weekdays die met dezelfde toegangstijd moeten worden geprogrammeerd, in de lijst markeren (op «Ctrl»-toets drukken). Op **...** drukken (knop rechts van de lijst)

Toegangstijden invoeren

Bereik 1 activeren

De tijden van de openingsrechten in format hh:mm invoeren.

Indien meer dan een tijdzone per dag nodig is, moet bereik 2 worden geactiveerd en analoog aan bereik 1 worden gedefinieerd.

Procedure afsluiten

OK

8.6.2 Start-en einddatum

Start- en/of einddatum activeren

Startdatum activeren
 Einddatum activeren

Start- en/of einddatum programmeren

De datum rechtstreeks in format DD.MM.JJJJ invoeren

Variante:

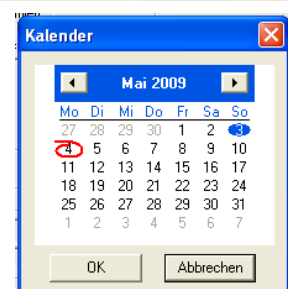
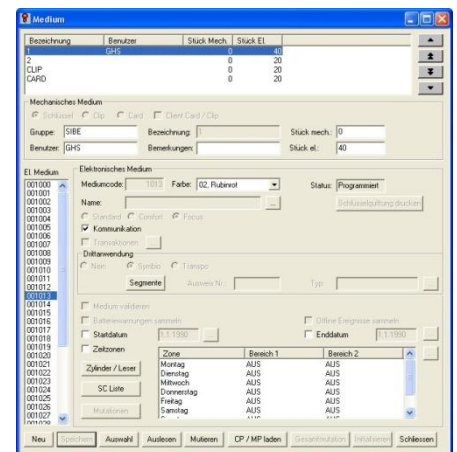
Op **...** drücken (knop rechts van het veld)
(kalender openen, datum markeren en met **OK** bevestigen)

Procedure afsluiten

Opslaan

Export van sleutelgegevens naar programmeerapparaat

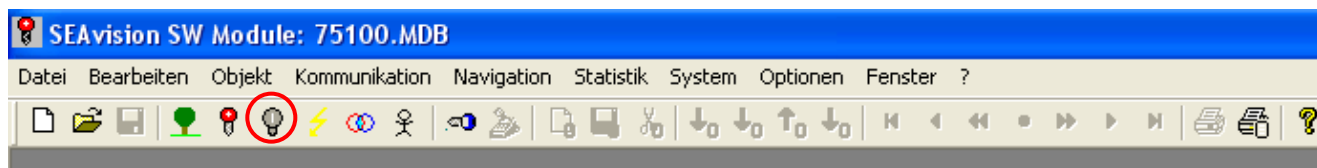
zie hoofdstuk 8.12



8.7 Tijdopties aan de deur (vrije toegang)

De functie Vrije toegang kan uitsluitend bij aanrakingsvrije componenten als lezers, selLock, DIGI-Locker en DIGI-knopcilinders worden gebruikt.

8.7.1 Tijdzones



Cilinder/lezer selecteren

Overzichtslijst SC selecteren

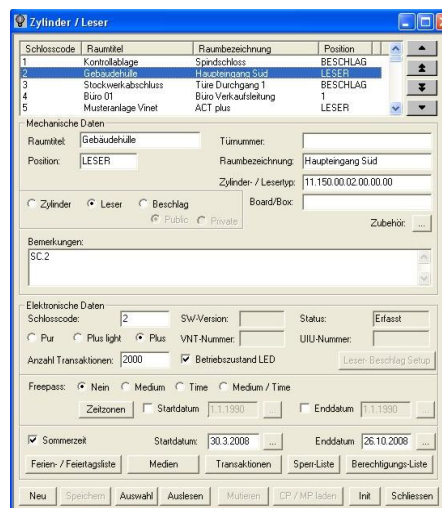
Via **Keuze** kan rechtstreeks naar de slotcode worden gezocht

Vrije toegang activeren

Neer

- Medium** openen/sluiten handmatig via medium
- Tijd** openen/sluiten automatisch volgens tijdstelling
- Medium/tijd** openen handmatig via-medium/sluiten automatisch volgens tijdstelling

De precieze functiebeschrijving is in de productinformatie te vinden

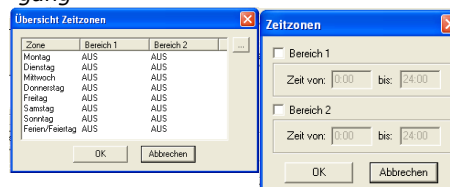


Definitie van tijdfunctie

Tijdzones

Individuele dagen kiezen of de gewenste weekdays die met dezelfde toegangstijd geprogrammeerd moeten worden, in de lijst markeren (op de «Ctrl»-toets drukken).
Op **...** drukken (knop rechts van de lijst)

Procedure bij keuze van Tijd of Medium/tijd van de functie Vrije toegang



Het tijdbereik invoeren

Bereik 1 activeren

De tijden van de functie in format hh:mm invoeren.

Indien meer dan een tijdzone per dag nodig is, moet bereik 2 worden geactiveerd en analoog aan bereik 1 worden gedefinieerd.

Programmering van tijdzones afsluiten

OK voor tijdzones
OK voor overzicht van tijdzones

8.7.2 Start-en einddatum

Start- en/of einddatum activeren

- Startdatum** activeren
- Einddatum** activeren

Start- en/of einddatum programmeren

De datum rechtstreeks in format DD.MM.JJJJ invoeren

Variante:

Op **...** drücken (knop rechts van het veld)
(kalender openen, datum markeren en met **OK** bevestigen)




Procedure afsluiten

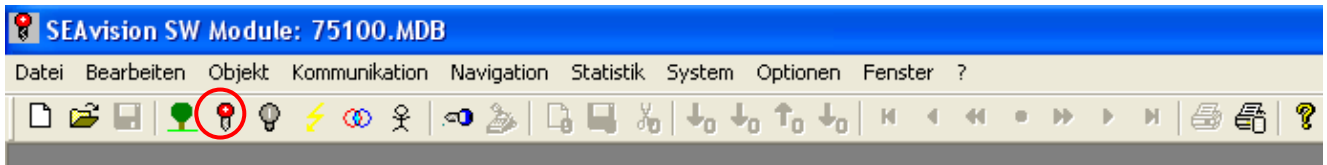
Opslaan

Export van cilindergegevens naar programmeerapparaat

zie hoofdstuk 8.12

8.8 Nieuwe media registreren

Om de gegevensbank voortdurend actueel te houden, moeten nieuwe componenten in de software worden ingevoerd. Hiervoor zijn verschillende mogelijkheden beschikbaar. Als het om meerdere componenten gaat, verdient het aanbeveling om een deexport van de gegevens bij het bedrijf te bestellen (*informatie over de import van gegevens vindt u in hoofdstuk 5*). Indien enkele nabestelde media in de gegevensbank moeten worden opgenomen, kunnen deze in het MP worden ingelezen (*het inlezen van het medium door het MP wordt in de Gebruiksaanwijzing van het MP beschreven*) en daarna in de gegevensbank worden geïmporteerd (*de aansluiting PC – MP wordt beschreven in hoofdstuk 8.12.2 Gegevensimport vanaf multi-programmeerapparaat (MP)*).



De procedure start automatisch, waarna de opdracht voor de gegevensimport bevestigd moet worden en de software automatisch vaststelt dat nog niet bestaande media in de gegevensbank moeten worden geïmporteerd.

Nieuw medium opnemen **Ja**

Import bevestigen **OK**

Medium registreren **Benaming** kiezen

Als de benaming nog niet bestaat in het keuzemenu, nieuwe benaming invoeren

Mechanisch medium

Sleutel

Clip Sleutelhanger

Kaart Badges

Clïent Badges door klant

OK

LET OP!

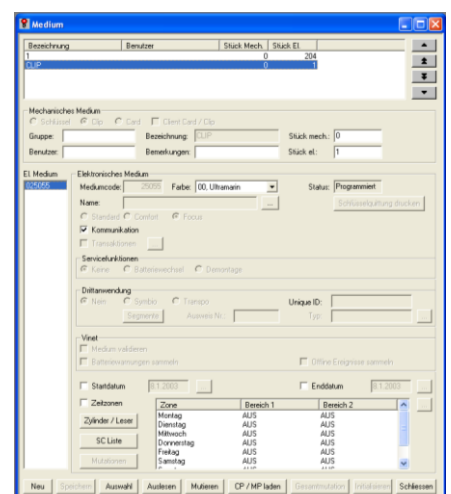
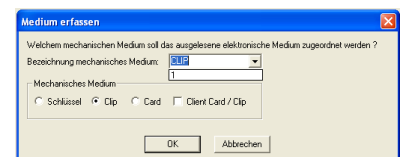
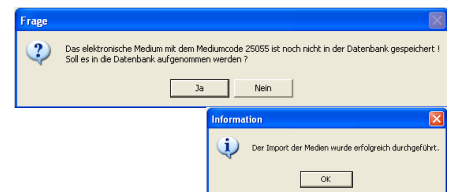
Als de gegevens zijn ingevoerd en de procedure met OK is afgesloten, kan de toewijzing van het medium aan de mechanische benamingen niet meer ongedaan worden gemaakt

Invoer voltooien

In module «Medium» ontbrekende gegevens aanvullen of gegevens corrigeren

Vóór uitlevering van het medium aan de persoon de openingsrechten controleren

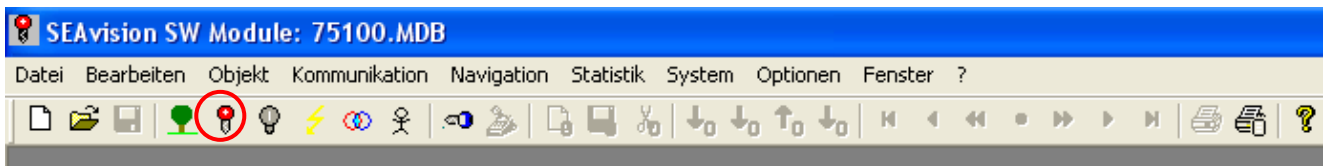
Veranderingen opslaan **Opslaan**



8.9 Vi-NET

In het centrum van Vi-NET staan de multi-applicatiemedië. De veranderingen van rechten en verdere informatie kunnen eenvoudig middels gebruikersvriendelijke software op de online-lezer worden overgezet. Indien een bezitter van een multi-applicatiemedium slechts een online-lezer gebruikt, slaat diens medium deze actuele gegevens op. Als de gebruiker bij de volgende offline-module komt, reageert die overeenkomstig de nieuwe programmering. Vanzelfsprekend stroomt de informatie ook in omgekeerde richting. Het medium slaat de activiteiten van de bezitter op het offline-apparaat op en voert die bij het volgende contact met een online-lezer in het systeem in.

8.9.1 Vi-NET-functies van de media



Medium selecteren

Overzichtslijst «Benaming»
Lijst «Elektronisch medium»

Via **Keuze** kan rechtstreeks naar de mediumcode worden gezocht

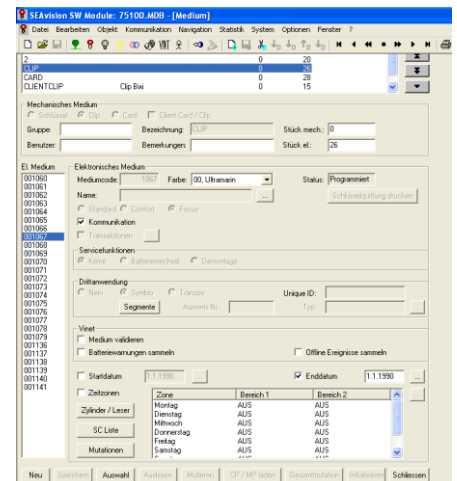
Medium valideren

In bereik Vinet:

Medium valideren

AANWIJZING

Om deze functie te kunnen gebruiken, moet ook de valideringsfunctie op de Vi-NET-terminal zijn geactiveerd



Batterijwaarschuwingen verzamelen

In bereik Vinet:

Batterijwaarschuwingen verzamelen

AANWIJZING

Om deze functie te kunnen gebruiken, moet ook bij de individuele deurcomponenten de overdracht zijn geactiveerd

AANWIJZING

Er worden alleen waarschuwingen van aanrakingsvrije, op batterijen werkende componenten, zoals se-Lock, Digi-Locker en Digi-cilinder, geregistreerd.

Offline gebeurtenissen verzamelen

In bereik:

Offline gebeurtenissen verzamelen

AANWIJZING

De functie moet ook op de component zijn geactiveerd, willen de gebeurtenissen op het medium worden geschreven

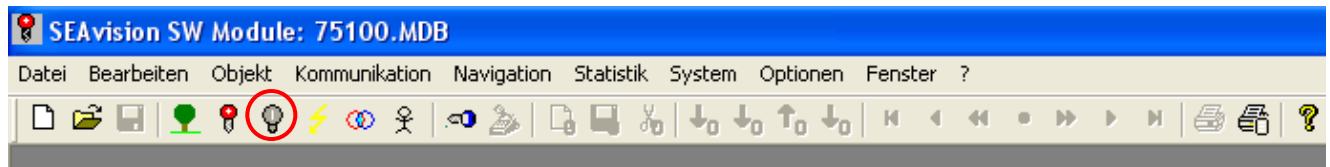
Afsluiten van parameterisatie

Opslaan

Export van sleutelgegevens naar programmeerapparaat

zie hoofdstuk 8.12

8.9.2 ViNET-functies van de componenten



Cilinder/lezer selecteren

Overzichtslijst SC selecteren

Via **Keuze** kan rechtstreeks naar de slotcode worden gezocht

ViNET-functies bewerken

Set-up van lezer, sluitwerk, knopcilinder

Rechten van rechtenlijst op medium overzetten

SC-lijst op medium schrijven

Software-configuratie

Afhankelijk van gebruik van eventuele componenten

Normaal (standaardinstelling) component in offline-functie, zonder rechtstreekse stroomtoevoer

Online online-gebruik met UIU als gegevensbeheerder
Remote online gebruik met UIU en lokale gegevens
Ext.invoer voor seLock met rechtstreekse stroomtoevoer

Vinet

Definitie hoe vaak de batterijwaarschuwing op de media moeten worden geschreven

Batterijwaarschuwingen schrijven
Aantal xxx

Definitie van het aantal transacties dat moet worden geschreven

Transacties registreren
Aantal

Toegang is toegestaan, ook wanneer geen transacties/batterijwaarschuwingen kunnen worden geschreven

Toegang toestaan in geval van schrijffout

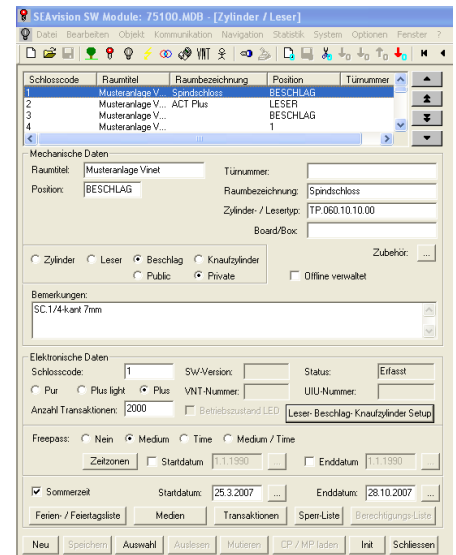
Parameterisatieprocedure afsluiten

OK

Gegevens op de componenten opslaan

Opslaan

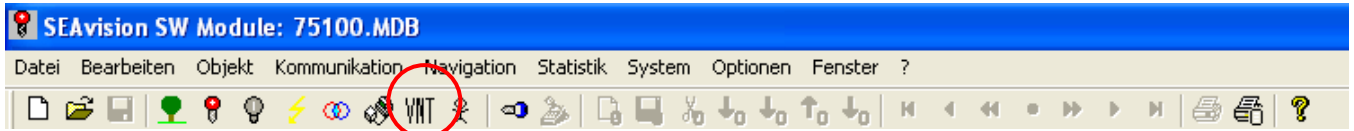
Export van cilindergegevens



naar programmeerapparaat zie hoofdstuk 8.12

8.9.3 ViNET-terminal VNT registreren

Een nieuwe ViNET-terminal kan naar keuze handmatig worden geregistreerd of door middel van een gegevensimport worden toegevoegd. Hieronder wordt de handmatige registratie beschreven, terwijl de handelwijze bij een import in hoofdstuk 5 wordt uitgelegd. Nadere functiebeschrijvingen zijn in de productinformatie te vinden.



Nieuwe VNT registreren

Nieuw

Mechanische gegevens

De informatie naar wens aanvullen

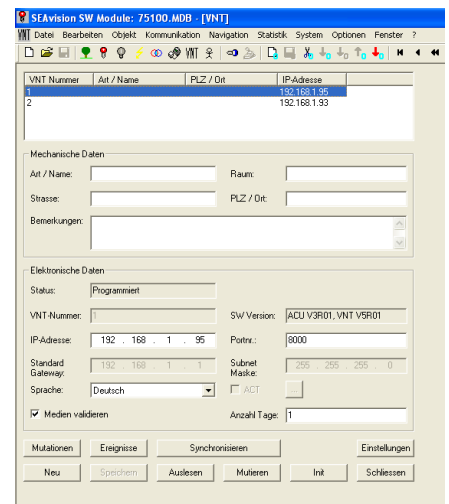
Elektronische gegevens

IP-adres, subnetmasker, standaardpoort

Moet conform de definitie van het betreffende apparaat worden ingevuld

Poortnummer **8000**
(*waarde verplicht*)

Taal van VNT instellen



Validering van media activeren (optioneel)

Media valideren
Aantal dagen xxx

Afsluiten registreren

Opslaan

Initialiseren

Init

Uitlezen

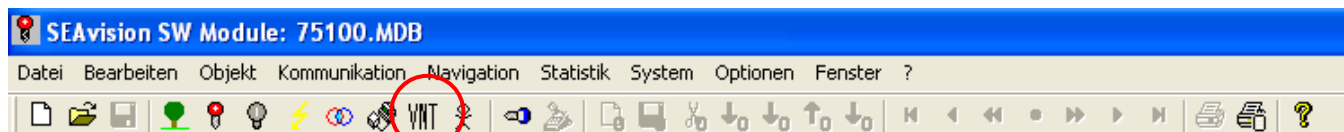
Uitlezen

Ten behoeve van inbedrijfname van de VNT

Om de gegevens terug te sturen en de status te veranderen

8.9.4 Gegevensoverdracht ViNET-terminal

Wanneer een programmeerverandering aan een medium wordt uitgevoerd, creëert de software automatisch een mutatie voor de VNT. Deze mutatie kan daarna handmatig op de VNT worden geladen.



Mutaties aangeven

Status van de mutaties

Mutaties

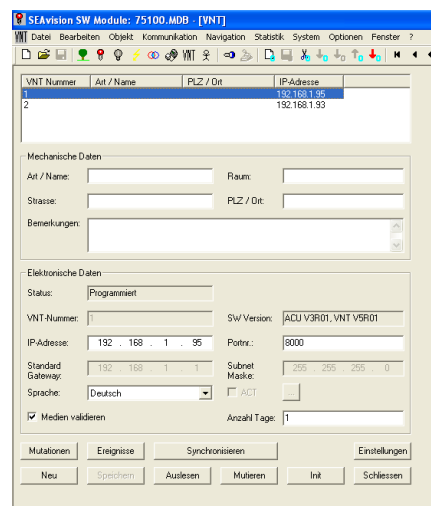
Niet geladen

(weeergave kan worden geselecteerd)

Niet geladen mutatie voorbereid maar noch niet op de VNT geladen.

In behandeling mutatie succesvol op de VNT geladen, maar nog niet van het medium afgehaald

Afgehaald mutatie succesvol op het medium geschreven (kan worden verwijderd)



Scherm sluiten

Gebeurtenissen moeten worden teruggelezen en mutaties moeten naar VNT worden geschreven

Sluiten

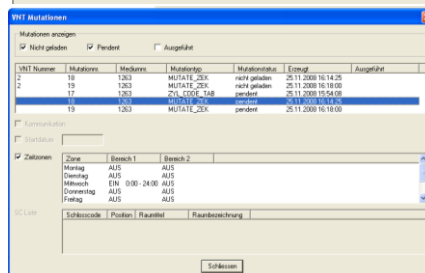
Synchroniseren

Het is mogelijk om de stappen afzonderlijk uit te voeren:

Uitlezen om gebeurtenissen vanaf de VNT terug te lezen

Gebeurtenissen

Batterijwaarschuwingen worden aangegeven en kunnen worden bevestigd/verwijderd

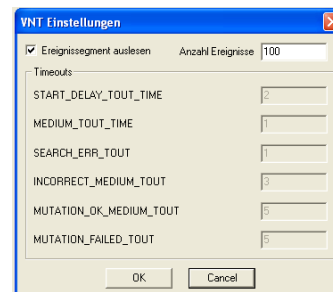


Communicatie-instellingen van de VNT bewerken (procedure bij synchronisatie)

Instellingen

Gebeurtenissen uitlezen Aantal xxx

Indien geactiveerd worden de transacties en batterijwaarschuwingen automatisch uitgelezen bij de synchronisatie



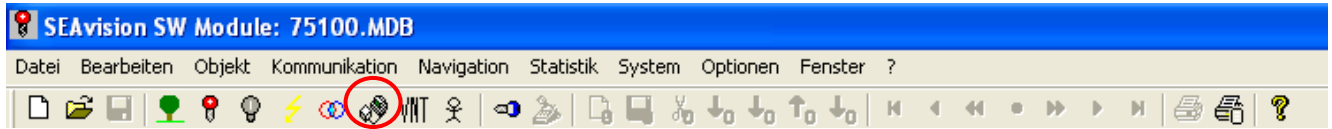
AANWIJZING

Indien een medium volledig moet worden worden overschreven (normaliter vindt alleen een synchronisatie plaats), moet in de module «Media» het gewenste medium worden geselecteerd. Daarna de knop **Totale mutatie** activeren.

8.10 UIU

8.10.1 Nieuwe UIU registreren/parametren

Een nieuwe UIU (Universal Interface Unit) kan naar keuze handmatig worden geregistreerd of door middel van een gegevensimport worden toegevoegd. Hieronder wordt de handmatige registratie beschreven, terwijl de handelwijze bij een import in hoofdstuk 5 wordt uitgelegd. Nadere functiebeschrijvingen zijn in de productinformatie te vinden.



Nieuwe UIU registreren

Nieuw

Mechanische gegevens

De informatie naar wens aanvullen

Elektronische gegevens

UIU-nr. invoeren (verplicht; eenduidig nummer voor de identificatie van de UIU).

Interface definiëren

Activering van de interface met de pc via de volgende varianten:

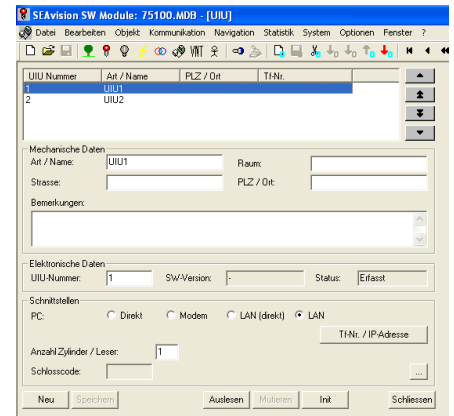
Rechtstreeks

Rechtstreeks UIU wordt rechtstreeks via de seriële interface verbonden

Modem UIU wordt via een extern modem met een kabel aangesloten

LAN (rechtstreeks) voor gebruik van UIU II, aangesloten middels Port-Map-Utility

LAN voor gebruik van UIU III en volgende met directe IP-adressering

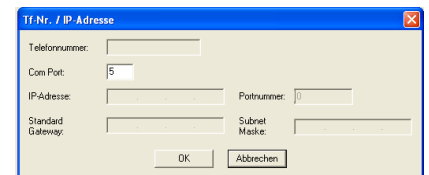


Interface installeren

Tf.nr./IP-adres

De parameters conform de interface definiëren (telefoonnummer, IP-adres, etc.)

OK



Cilinder/lezer definiëren

xx Aantal cilinders/lezers

... (knop in venster rechtsonder)

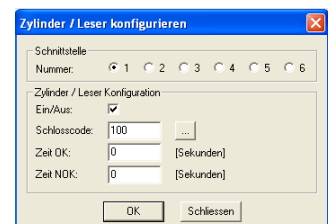
Cilinder/lezer configureren

Interface
 1 (nummer van relais)

Aan/uit (component activeren)

Slotcode **xxx** (nummer invoeren) of ... om een SC uit de bestaande lijst te kiezen

Tijd OK xxx
Tijd NOK xxx

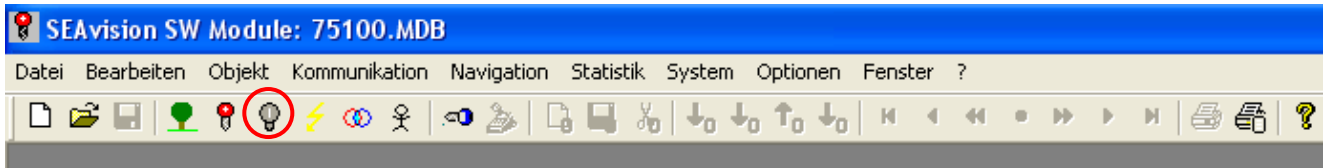


Tijden van inwerkingstelling van relais invoeren. Standaard: 5 seconden.

Configuratie afsluiten

OK/Opslaan

8.10.2 Programmeerverandering via UIU



Muteren/bewerken van componenten (deuren)

De procedure voor programmeerveranderingen is in hoofdstuk 8.3 en 8.4 beschreven

Cilindermutaties exporteren

Muteren

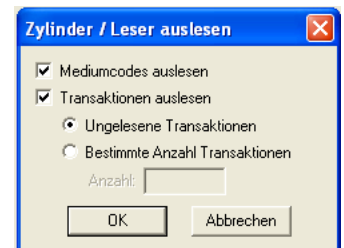
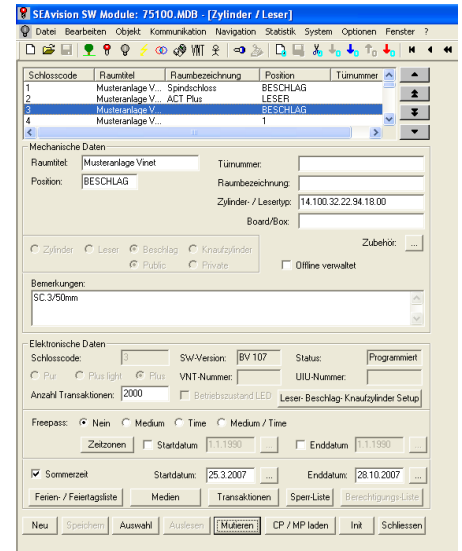
AANWIJZING

Voorwaarde voor deze functie is dat de slotcode aan een UIU is toegewezen. Dit is in het veld «UIU-nummer» te zien.
(Zie voor beschrijving van de registratie hoofdstuk 8.10.1)

Gegevens van UIU teruglezen (gebeurtenis)

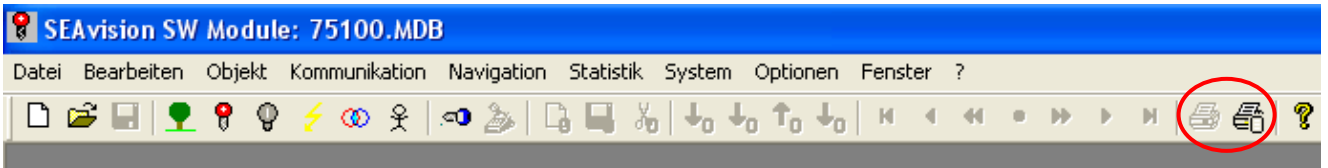
Uitlezen

Gewenste instellingen aanbrengen
OK



8.11 Gegevens afdrukken

8.11.1 Gegevens afdrukken



Masker openen

Om gegevens af te drukken moet het betreffende masker worden geopend
(voor sleutelgegevens het masker «Media», voor cilindergegevens het masker «Cilinder/lezer», etc.).

Alle data-records van het betreffende masker afdrukken



Alleen geselecteerde data-records afdrukken

Keuze

Er zijn verscheidenen zoekcriteria beschikbaar

Velden Operatoren

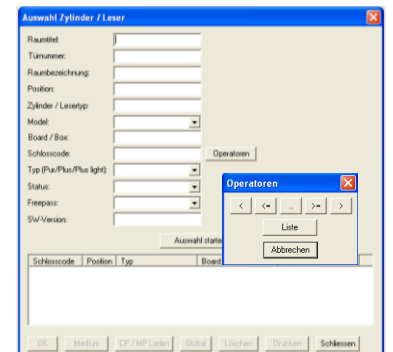
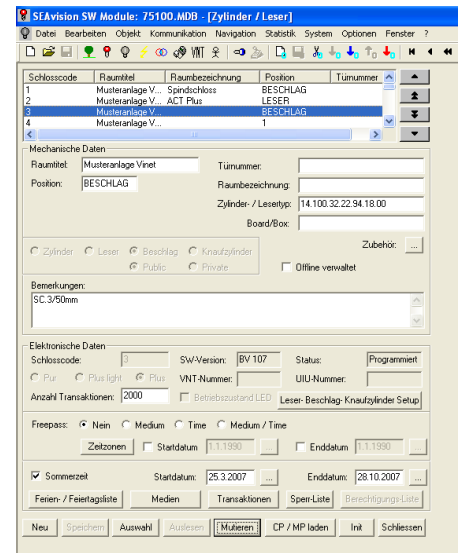
conform zoekterm middels operatoren kan van/tot, groter, kleiner, etc. worden gezocht

Lijst

middels de lijstfunctie kunnen individuele componenten worden geselecteerd

Keuze starten

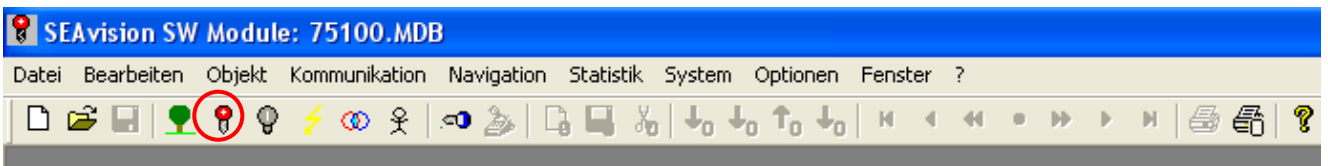
Afdrukken



Informatie over de afdruk-instellingen en configuratie is in hoofdstuk 4 te vinden

8.11.2 Sleutelontvangst afdrukken

Per medium respectievelijk toewijzing van een medium aan een persoon kan slechts één ontvangstbewijs worden afgedrukt. Indien een persoon meerdere media heeft, moet voor elk medium een apart ontvangstbewijs worden afgedrukt.



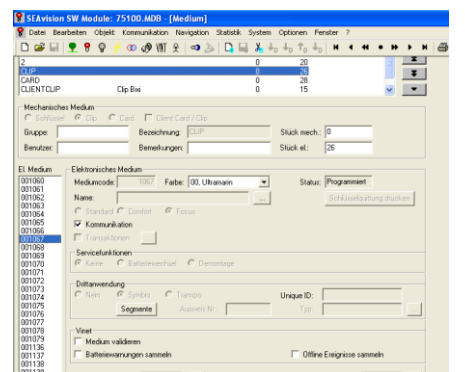
Medium selecteren

Overzichtlijst «Benaming»
Lijst «Elektronisch medium»

Voorwaarde is dat het medium aan een persoon is toegewezen. (De procedure voor toekenning van media wordt in hoofdstuk 8.2 beschreven.)

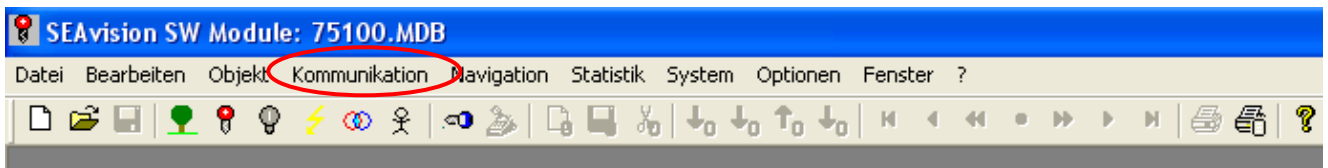
Afdrukken starten

Sleutelontvangst afdrukken



Informatie over de afdruk-instellingen en configuratie is in hoofdstuk 4 te vinden

8.12.2 Gegevensimport vanaf multi-programmeerapparaat (MP)



Import selecteren

Communicatie

Import CP/MP

Gegevensbron en object selecteren

Intern geheugen
(standaardwaarde)

Medium (medium of deur selecteren voor de te importeren gegevens)

OK

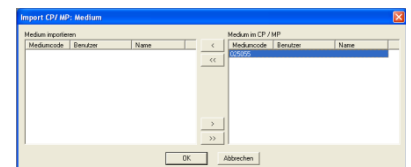
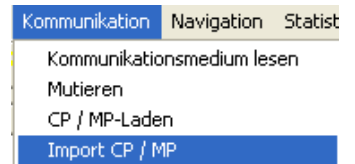
Data-record selecteren

◀ of dubbelklikken om te autoriseren (data-record naar links verschuiven)

Bij activering van de pijltoets << worden ALLE media verschoven!

Operatie uitvoeren

OK



9. Fouten-checklist

Probleem	Mogelijke oorzaken/oplossingen
De melding « <i>HASP not found</i> » verschijnt bij het openen van het programma.	<p>De dongel werd niet herkend door het programma.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Controleer of de dongel op de interface is aangesloten. - Controleer op de cd de versie ervan. Voor het besturingssysteem Windows XP is een versie nodig van 02.30XP of hoger.
Bij het openen van het bestand wordt een paswoord gevraagd.	<p>U hebt geprobeerd om het bestand rechtstreeks vanuit 'Deze computer' of de Verkenner te openen</p> <ul style="list-style-type: none"> - De gegevens van de software van SEAvision zijn op de MS-Access-gegevensbank gebaseerd. Daarom moet het programma openen en vervolgens via het menu «Bestand openen» het gewenste bestand openen.
De melding « <i>De gegevensbank kan niet worden geopend</i> » verschijnt als wordt geprobeerd om het bestand te openen.	<p>De benodigde DAO-component ontbreekt</p> <ul style="list-style-type: none"> - Installeer alle drie programma's die op de cd staan (ook de DAO). <p>Bij de installatie wordt de algemene gegevensbank automatisch door Windows als «Beschermd tegen schrijven» aangegeven</p> <ul style="list-style-type: none"> - Controleer de bestandseigenschappen van de algemene gegevensbank onder het pad Programma>SEA>SEAvision>Systeem>default.mdb en Algemeen.mdb. De schrijfbescherming moet uitgeschakeld zijn. <p>De directory's zijn nog niet geïnstalleerd</p> <ul style="list-style-type: none"> - Controleer of de padaanduiding onder het menupunt Directory's goed is ingesteld (zie hoofdstuk 2.4).
Als wordt geprobeerd om gegevens in of uit te voeren, verschijnt de volgende melding: « <i>Geen verbinding met het gewenste apparaat. A.u.b. apparaat inschakelen, verbinding controleren of in menu de Systeem-interface COM-poort kiezen! (systeemmelding 41)</i> »	<p>Er zijn problemen met de interface opgetreden</p> <ul style="list-style-type: none"> - Controleer of de juiste interface is geïnstalleerd (zie hoofdstuk 9.1). - Controleer indien u een conversiekabel gebruikt, of die goed functioneert. - Controleer of de dialogkabel op de juiste wijze is aangesloten (aan pc en aan het apparaat). <p>Verkeerd gebruik van eventueel programmeerapparaat</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ga na hoe u te werk moet gaan voor het goed functioneren en gebruiken van het apparaat (zie hoofdstuk 9.1 + 9.2). <p>Programmeerapparaat controleren</p> <ul style="list-style-type: none"> - Controleer of het gewenste apparaat is ingeschakeld en aangesloten. - Controleer of het apparaat nog voldoende accuvermogen heeft.
Als wordt geprobeerd om gegevens in of uit te voeren, verschijnt de volgende melding: « <i>A.u.b. de verbinding met het slot controleren!</i> »	<p>Het gebruik met de communicatie-interface is mislukt</p> <ul style="list-style-type: none"> - Controleer of de NSK-sleutel op de interface correct in de cilinder is gestoken. <p>Verkeerde cilindermontage</p> <ul style="list-style-type: none"> - Controleer of de cilinder op de juiste wijze aan de aansluiting van de flexkabel is gemonteerd.
Als wordt geprobeerd om gegevens in of uit te voeren, verschijnt de volgende melding: « <i>Geen verbinding met het medium!</i> »	<p>Medium bij het apparaat controleren</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ga na of de sleutel goed is ingestoken. - Controleer of het medium überhaupt kan worden gelezen.
Als wordt geprobeerd om gegevens in of uit te voeren, verschijnt de volgende melding: « <i>De communicatiesleutel is niet toegelaten (COM_COMMUNICATIE-SLEUTEL-NIET-TOEGELATEN)</i> »	<p>Bij het bewerken van een installatie van de focusfilosofie zijn niet de juiste rechten van het medium via de communicatie-interface ingelezen</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rechten van het medium controleren. - Eventueel rechten aanvullen. - Ander medium gebruiken.
Bij het uitlezen van het medium verschijnt de volgende melding: « <i>De sleutelgegevens kunnen niet worden gelezen, de checksum is ongeldig.</i> »	<p>Een defecte sleutelchip of een defecte Legic-transponder</p> <ul style="list-style-type: none"> - Het medium voor controle naar SEA sturen.

10. Lijst van sleutelwoorden

Operatie

Medium autoriseren
 Medium blokkeren
 Medium registreren
 Transacties uitlezen
 Gegevens op MP laden
 Gegevens vanaf MP importeren
 SC- of MC-lijst afdrukken
 Sleutelontvangst afdrukken
 Transacties inlezen (via UIU)
 Batterijwaarschuwingen aangeven
 (ViNET)
 Gegevens op VNT laden
 Mutaties op cilinder laden (via UIU)

Bescheven in ...

Hoofdstuk 8.3, pagina 20 tot 21
 Hoofdstuk 8.4, pagina 22 tot 23
 Hoofdstuk 8.8, pagina 28
 Hoofdstuk 7.4, pagina 18
 Hoofdstuk 8.12.1, pagina 36
 Hoofdstuk 8.12.2, pagina 37
 Hoofdstuk 8.11.1, pagina 35
 Hoofdstuk 8.11.2, pagina 35
 Hoofdstuk 8.10.2, pagina 34
 Hoofdstuk 7.6, pagina 18
 Hoofdstuk 8.9.4, pagina 32
 Hoofdstuk 8.9.4, pagina 32
 Hoofdstuk 8.10.2, pagina 34

POST EN EGER
 HANG- EN
 SLUITWERK BV

postadres
 Postbus 842
 1000 AV
 Amsterdam

bezoekadres
 Stekkenbergweg 6
 1105 AJ
 Amsterdam Z-O

t +31 (0)20 694 73 33
f +31 (0)20 692 75 44
e info@posteneger.nl
w www.posteneger.nl



www.support.posteneger.nl